

SPIELERISCHE EINFÜHRUNG IN EIN DIGITALES ZEICHENTOOL

Leitung: Rahel Ilona Eisenring, Illustratorin und Trickfilmerin

Aylin Balci
Louisa Ziegler
Charlotte Jitchana
Anna de Mariz Rechberger
Anna Strachowski

An 7 Mittwochnachmittagen nutzten wir Tablet und Pen, um unseren Ideen Form zu geben. Vom inszenierten Selbstportrait mit Tier, über kurze Animationen bis hin zum Design eigener Pinselspitzen erkundeten wir Möglichkeiten des digitalen Gestaltens. Die Mädchen lernten die App schnell kennen. Mit grosser Begeisterung, Ideenreichtum und Konzentration gingen sie an die Aufgaben oder fanden eigene Fragestellungen. Das spielerische Kennenlernen des Zeichentools «Procreate» und unterschiedliche Herangehensweisen spiegeln sich nun in den Resultaten.

Viel Vergnügen beim Schauen.